

、これからの時代、

なぜ今、プログラミング教育？

考えるって
楽しい！

文部科学省
2026年8月



小学校

「情報の領域」

中学校

「情報・技術科」

創設の方向で検討中

学校教育も
大きく
変わります！

学校の情報教育が、大きく変わろうとしています

これからの時代に必要なのは、
「正解を覚える力」だけではありません。

自分で考える。 試してみる。

失敗から学ぶ。

プログラミングは、これからの社会で
必要になる「情報活用能力」を育てる学びです。



勉強で基礎学力を。プログラミングで考える力・つくる力を。

プログラミングで育つ力

、未来を生きる力が、ここにあります /

1



自分で考える力

正解がすぐに出ない
問いにも、じっくり
考える力が育ちます。

2



順序立てて考える力

物事を順番に整理し、
筋道を立てて考える
力が身につきます。

3



試して直す力

うまくいなくても
何度も試し、改善する
力が育ちます。

4



アイデアを形にする力

自分の好きなものを
つくる経験を通して、
創造力が育ちます。

5



AI時代に必要な力

これからの社会で
必要となるデジタルの
力を身につけられます。

こんなお子様におすすめ



- ✓ 考える力を伸ばしたい
- ✓ 勉強だけでは物足りない
- ✓ パソコンやロボットに興味がある
- ✓ 将来につながる学びをしたい



成長に合わせて学べます



STEP 1

小1～小2
楽しく考える



自分の絵を動かして
考える力を育てます。

STEP 2

小3～
ロボット・プログラミング



ロボットを動かしながら、
プログラミングの考え方を
身につけます。

STEP 3

中学生～
Pythonを学ぶ



本格的なプログラミング
言語Pythonで
論理的思考力を育てます。

プログラミングは、将来プログラマーになるためだけの勉強ではありません。

これからの社会を生きるための「考える力」を育てる学びです。





ビクトリー学院 プログラミング教室



好きなことから、**未来につながる力**を育てます

各コースの特長をくわしくご紹介

1 ビスケット



小学1・2年生

絵を動かして、考える力を楽しく育てる。

- 自分でかいた絵をプログラムで動かす
- 魚・車・花火などで毎回ひとつの作品を完成
- お絵描きが苦手でも大丈夫 描き方を教えてくれるよ
- 遊びながら「考える力」と「試す力」を育てる



自分でかいた絵が
うごくよ！

2 自考力キッズ



小学3～5年生

ロボットを組み立てて、考える力を楽しく育てる。

- ロボットを組み立ててプログラムで動かす
- 空間認識力・試行錯誤する力を育てる
- 「どうすれば動く？」を自分で考える

つくって
動かして
考える！



3 エジソンアカデミー

小学4年生～中学生

ロボットを組み立てて、本格プログラミングに挑戦。

- センサーやモーターを使ってロボットを制御
- プログラムを工夫してロボットを思い通りに動かす
- 論理的思考力・問題解決力を伸ばす

ロボットを
動かしながら
考える力を
育てる



4 Python道場



小・中・高校生・大学生・社会人

自分でプログラムを書いて、本格プログラミングに挑戦。

図形 → Python文法 → ゲーム → 実用プログラム

- 動く図形からゲームまで、本格プログラミングに挑戦！
- Python文法を基礎からしっかり学ぶ
- 高校「情報Ⅰ」・大学受験対策にも役立つ
- 業務自動化など実用プログラムを学ぶ



世界で広く使われている
プログラミング言語
Python!



開催日

木曜日・土曜日

クラスによって曜日・時間が異なります。
詳しくはお問い合わせください。

コース名

ビスケット

自考力キッズ

エジソンアカデミー

Python道場

月回数

月2回

月2回

月2回

月2回

1回の時間

50分

90分

90分

70分

月謝(税込)

5,500円

11,000円

11,000円

8,800円～



料会
のご案内

入会金

無料

教材費

ビスケット・Python道場 … **教材費無料**
ロボット教材費 … 別途実費

※ロボット教材は2～3年間継続して使用します。

無料体験受付中・要予約

お電話でご予約ください。

0774-27-2141

ビクトリー学院

城山台小学校から徒歩3分



お問い合わせ
はこちら